**Вопросы для подготовки к экзамену (по модулю)**

**по «Разработке приложений управления»**

**Группы Э-1-21, Э-11/1-22, Э-2-21, Э-11/2-22**

1. Какой класс является «предком» компонентов графического интерфейса?
2. Как можно связать кнопку с кодом Операции (Activity)?
3. Откуда появляется класс R? Каково его назначение?
4. Какой метод возвращает ссылку на компонент?
5. Какой метод возвращает вариант, выбранный в раскрывающемся списке?
6. Что должен содержать AndroidManifest.xml?
7. Что такое Intent?
8. Для чего применяется явный Intent? Какой командой он создается?
9. Какой метод включает в Intent дополнительную информацию?
10. Каким методом получают Intent?
11. Какой метод получает информацию из Intent?
12. Какой общий предок у макетов и их компонентов?
13. В чем особенность макетов по сравнению с их компонентами?
14. Каким образом располагаются компоненты в RelativeLayout?
15. Каким образом располагаются компоненты в LinearLayout?
16. Каким образом располагаются компоненты в GridLayout?
17. Каково назначение атрибута android:padding…?
18. Каково назначение атрибута android:layout\_weight…?
19. Каково назначение атрибута android:layout\_gravity…?
20. Каково назначение атрибута android:gravity…?
21. Чем отличается компонент Button от компонента ToggleButton?
22. Какой компонент предназначен для выбора нескольких вариантов из представленного набора вариантов?
23. Для какой цели служит объект Toast?
24. Где располагаются ресурсы изображений? Как к ним обращаться в макете?
25. Где располагаются ресурсы изображений? Как к ним обращаться в операции (Activity)?